

CONVOCATORIA PARA UN CARGO INTERINO DE PROFESOR/A PARA LA LICENCIATURA EN DISEÑO ARTÍSTICO AUDIOVISUAL

Condiciones del llamado

Cargo a cubrir:

Un cargo de Profesor/a - dedicación simple anual, para desempeñarse en la carrera de Licenciatura en Diseño Artístico Audiovisual, que se dicta en la Escuela de Artes, de la Sede Andina de la UNRN, a partir de agosto de 2021.

Perfil: docencia

ASIGNATURAS: Contenidos y Modelos Digitales e Introducción al Diseño de Videojuegos

CONTENIDOS MÍNIMOS:

Contenidos y Modelos Digitales: Qué es una experiencia digital. Historia de los medios y los formatos en la era digital. Cómo se integra la creatividad online y offline. Realidad aumentada. Periodismo de inmersión. El triunfo del usuario: la/el fan fiction. La cuarta pantalla y su impacto en la industria comunicacional. Experiencias transmedia. Nuevas narrativas en el periodismo digital. Líneas de tiempo dinámicas, condensación informativa e impacto visual. La navegación por silos. Internet abierta y plataformas cerradas (Facebook, Twitter, Medium, QZ, etc). La figura del prosumidor en ambientes de comunicación interactiva. Lógicas multimodales, espacios hipermedia, webperiodismo. Cómo cotizar la creación de aplicaciones. Integración de las aplicaciones con una estrategia digital. Ej de Casos. Criterios de validación de fuentes en medios digitales. Cómo interactuar con las áreas Creativas, Contenidos y Tecnología.

Introducción al Diseño de Videojuegos: Definición del concepto de juego. Historia de los Videojuegos. Influencia de los videojuegos en el desarrollo social y tecnológico. Mapa de la industria de Videojuegos a nivel mundial. Proyección futura de los Videojuegos. Análisis de los juegos como productos. Géneros de juegos y sus particularidades. Similitudes con las teorías y estéticas cinematográficas, diseño de escenarios y diseño de personajes. Creación de historias y su verosímil. El proceso

de diseño conceptual. Reglas y normas de los juegos. Sistemas de puntuación. Personajes e historias. El equipo de trabajo en el desarrollo de juegos. El/La líder de proyecto y su interacción con el equipo. Proceso de desarrollo de una idea hasta la concreción del proyecto. Tipos de Juegos. guión para Juegos. Juegos para Dispositivos móviles.

REQUISITOS:

- Haber obtenido una actuación académica o profesional comprobable en el área de incumbencia.
- Poseer experiencia docente de grado en universidades del país o del exterior.
- Residir o estar dispuesto a radicarse preferentemente en la ciudad de El Bolsón y Comarca Andina del paralelo 42 o San Carlos de Bariloche.
- Poseer título universitario.
- Se valorará experiencia docente en entornos virtuales

CONTRAPRESTACIONES:

La UNRN ofrece al postulante seleccionado: Remuneración correspondiente a la categoría docente que el Tribunal de Selección determine en virtud de los antecedentes.

PRESENTACION DE DOCUMENTACION:

Los interesados deberán enviar:

- Curriculum vitae actualizado según el Modelo de CV que figura en la página
- Copia de los títulos de grado y posgrado
- Copia del Documento Nacional de Identidad
- Plan de labor docente que desarrollaría durante el dictado de la materia (formato libre, se debe realizar en base a los contenidos mínimos de la asignatura)

Completar formulario google y adjuntar toda la documentación solicitada. Ante cualquier consulta realizarla a convocatoriasdocentes.andina@unrn.edu.ar, indicando en el Asunto del correo electrónico la asignatura de referencia.



Se admitirán presentaciones desde el momento de su postulación hasta el 24 de junio de 2021.